Приложение к ФОП СОО

Исполнительный комитет муниципального образования города Набережные Челны Республики Татарстан муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №60»

УТВЕРЖДЕНО	
Директор МБОУ	"Средняя школа №60"
	Шевченко О.М.
Приказ № 290 от	«29» августа 2023 г.
Принято на педаг	огическом совете
Протокол от « <u>29</u> »	э <u>августа</u> 20 <u>23</u> г. № <u>1</u>

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 00ED9BC36746137D109DDED109AEA8FF75 Владелец: Шевченко Оксана Михайловна Действителен: с 26.01.2024 до 20.04.2025

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

учебного курса «Решение практических задач по информатике»

для обучающихся 11 классов

Планируемые результаты освоения учебного курса

Личностные результаты

- 1) сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и техники;
- 2) готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности;
- 3) навыки сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности;
- 4) эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;
- 5) осознанный выбор будущей профессии и возможностей реализации собственных жизненных планов; отношение к профессиональной деятельности как возможности участия в решении личных, общественных, государственных, общенациональных проблем.

Метапредметные результаты

- 1) умение самостоятельно определять цели деятельности и составлять планы деятельности; самостоятельно осуществлять, контролировать и корректировать деятельность; использовать все возможные ресурсы для достижения поставленных целей и реализации планов деятельности; выбирать успешные стратегии в различных ситуациях;
- 2) умение продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе совместной деятельности, учитывать позиции других участников деятельности, эффективно разрешать конфликты;
- 3) владение навыками познавательной, учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем; способность и готовность к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;
- 4) готовность и способность к самостоятельной информационнопознавательной деятельности, включая умение ориентироваться в различных источниках информации, критически оценивать и интерпретировать информацию, получаемую из различных источников;
- 5) умение использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности.

Предметные результаты

- 1) сформированность представлений о роли информации и связанных с ней процессов в окружающем мире;
- 2) владение системой базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира;
- 3) сформированность представлений о важнейших видах дискретных объектов и об их простейших свойствах, алгоритмах анализа этих объектов, о *кодировании и декодировании данных* и причинах искажения данных при передаче;
- 4) систематизация знаний, относящихся к *математическим объектам информатики*; умение строить математические объекты информатики, в том числе логические формулы;
- 5) сформированность базовых навыков и умений по соблюдению требований *техники безопасности*, гигиены и ресурсосбережения при работе со средствами информатизации;
- 6) сформированность представлений об *устройстве современных компьютеров*, о тенденциях развития компьютерных технологий; о понятии «операционная система» и основных функциях операционных систем; об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;
- 7) сформированность представлений о компьютерных сетях и их роли в современном мире; знаний базовых принципов организации и функционирования компьютерных сетей, норм информационной этики и права, принципов обеспечения информационной безопасности, способов и средств обеспечения надёжного функционирования средств ИКТ;
- 8) понимания основ *правовых аспектов* использования компьютерных программ и работы в Интернете;
- 9) владение опытом построения И использования компьютерноматематических моделей, проведения экспериментов и статистической обработки данных с помощью компьютера, интерпретации результатов, получаемых в ходе моделирования реальных процессов; умение оценивать параметры моделируемых объектов числовые И процессов; сформированность представлений о необходимости анализа соответствия модели и моделируемого объекта (процесса);
- 10) сформированность представлений о способах хранения и простейшей обработке данных; умение пользоваться *базами данных* и справочными системами; владение основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними;
- 11) владение навыками *алгоритмического мышления* и понимание необходимости формального описания алгоритмов;
- 12) овладение понятием сложности алгоритма, знание основных алгоритмов обработки числовой и текстовой информации, алгоритмов поиска и сортировки;
- 13) владение стандартными приёмами написания на алгоритмическом языке программы для решения стандартной задачи с использованием основных

конструкций программирования и отладки таких программ; использование готовых прикладных компьютерных программ по выбранной специализации;

- 14) владение *универсальным языком программирования высокого уровня* (по выбору), представлениями о базовых типах данных и структурах данных; умением использовать основные управляющие конструкции;
- 15) владение умением *понимать программы*, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня; знанием основных конструкций программирования; умением анализировать алгоритмы с использованием таблиц;
- 16) владение навыками и опытом *разработки программ* в выбранной среде программирования, включая тестирование и отладку программ; владение элементарными навыками формализации прикладной задачи и документирования программ.

Выпускник на углубленном уровне научится:

- строить дерево игры по заданному алгоритму; строить и обосновывать выигрышную стратегию игры;
- понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы и размер используемой памяти при заданных исходных данных; асимптотическая сложность алгоритма в зависимости от размера исходных данных); определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов;
- применять метод сохранения промежуточных результатов (метод программирования) динамического ДЛЯ создания полиномиальных (не переборных) алгоритмов решения различных примеры: задач: поиск минимального ПУТИ ориентированном ациклическом графе, подсчет количества путей;
- создавать собственные алгоритмы для решения прикладных задач на основе изученных алгоритмов и методов;
- применять при решении задач структуры данных: списки, словари, деревья, очереди; применять при составлении алгоритмов базовые операции со структурами данных;
- использовать основные понятия, конструкции и структуры данных последовательного программирования, а также правила записи этих конструкций и структур в выбранном для изучения языке программирования;
- выполнять объектно-ориентированный анализ задачи: выделять объекты, описывать на формальном языке их свойства и методы; реализовывать объектно-ориентированный подход для решения задач средней сложности на выбранном языке программирования;
- выполнять отладку и тестирование программ в выбранной среде при разработке программ программирования; использовать стандартные библиотеки языка программирования внешние библиотеки И программ; создавать многокомпонентные программные продукты В среде программирования;

- пользоваться навыками формализации задачи; создавать описания программ, инструкции по их использованию и отчеты по выполненным проектным работам;
- разрабатывать и использовать компьютерно-математические модели; анализировать соответствие модели реальному объекту или процессу; проводить эксперименты и статистическую обработку данных с помощью компьютера; интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов;
- использовать на практике общие правила проведения исследовательского проекта (постановка задачи, выбор методов исследования, подготовка исходных данных, проведение исследования, формулировка выводов, подготовка отчета); планировать и выполнять небольшие исследовательские проекты;
- использовать динамические (электронные) таблицы, в том числе формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации, выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировку) его элементов; построение графиков и диаграмм;
- владеть основными сведениями о табличных (реляционных) базах данных, их структуре, средствах создания и работы, в том числе выполнять отбор строк таблицы, удовлетворяющих определенному условию; описывать базы данных и средства доступа к ним; наполнять разработанную базу данных;
- использовать компьютерные сети для обмена данными при решении прикладных задач;
- применять на практике принципы обеспечения информационной безопасности, способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ; соблюдать при работе в сети нормы информационной этики и права (в том числе авторские права);
- проектировать собственное автоматизированное место; следовать основам безопасной и экономичной работы с компьютерами и мобильными устройствами; соблюдать санитарногигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН.

Выпускник на углубленном уровне получит возможность научиться:

- использовать понятие универсального алгоритма и приводить примеры алгоритмически неразрешимых проблем;
- создавать программы для учебных или проектных задач средней сложности;
- использовать информационно-коммуникационные технологии при моделировании и анализе процессов и явлений в соответствии с выбранным профилем;
- осознанно подходить к выбору ИКТ-средств и программного обеспечения для решения задач, возникающих в ходе учебы и вне ее, для своих учебных и иных целей;

- проводить (в несложных случаях) верификацию (проверку надежности и согласованности) исходных данных и валидацию (проверку достоверности) результатов натурных и компьютерных экспериментов;
- использовать методы машинного обучения при анализе данных; использовать представление о проблеме хранения и обработки больших данных.

Содержание учебного курса

Информация и ее кодирование

Повторение методов решения задач по теме. Решение тренировочных задач на измерение количества информации (вероятностный подход), кодирование текстовой информации и измерение ее информационного объема, кодирование графической информации и измерение ее информационного объема, кодирование звуковой информации и измерение ее информационного объема, умение кодировать и декодировать информацию.

Системы счисления

Повторение методов решения задач по теме. Расширение понятия «система счисления». Арифметические операции в системах счисления.

Основы логики

Основные понятия и определения (таблицы истинности) трех основных логических операций (инверсия, конъюнкция, дизъюнкция), также Повторение методов решения залач ПО теме. Решение импликации. тренировочных задач на построение и преобразование логических выражений, построение таблиц истинности, построение логических схем. логических задач на применение основных законов логики при работе с логическими выражениями.

Компьютерные сети

Решение задач на определение файла (группы файлов) по его маске, определение адреса сети, маски сети, количества компьютеров в сети, номера компьютера в сети.

Моделирование

Структурирование информации. Системный подход. Графы. Выигрышные стратегии.

Алгоритмизация и программирование

Основные понятия, связанные с использованием основных алгоритмических конструкций. Решение задач на исполнение и анализ отдельных алгоритмов, записанных в виде блок-схемы, на алгоритмическом языке или на языках программирования. Повторение методов решения задач на составление алгоритмов для конкретного исполнителя (задание с кратким ответом) и анализ дерева игры.

Тематическое планирование

№ разд ела п/п	Название раздела, темы	Количество часов
11/11	Информатика, как прикладная наука	1
I	Информация и информационные процессы	8
2.	Кодирование	1
3.	Декодирование	1
4.	Равномерные	1
5.	Неравномерные коды	1
6.	Представление текстовой информации	1
7.	Кодирование текстовой информации	1
8.	Кодирование графической информации	1
9.	Кодирование звуковой информации	1
II.	Системы счисления	7
10.	Уравнения в разных системах счисления	1
11.	Решение уравнений с числами в разных системах	1
11.	счисления	
12.	Некомпьютерные системы счисления	1
13.	Системы счисления для прикладных задач	1
14.	Использование правил систем счисления для	1
	прикладных задач	
15.	Решение задач с использованием правил систем	1
1.6	счисления	1
16.	Вычисление значений арифметических выражений с	
***	использованием правил систем счисления	10
III	Логические основы компьютера	19
17.	Логика и кодирование	1
18.	Решение задач на тему «Логика и кодирование»	1
19.	Составление таблиц истинности	1
20.	Составление таблиц истинности	1
21.	Составление таблиц истинности	1
22.	Упрощение логических выражений	1
23.	Упрощение логических выражений	1
24.	Упрощение логических выражений	1
25.	Решение логических уравнений	1
26.	Решение логических уравнений	1
27.	Решение логических уравнений	1
28.	Логика и кодирование	1
29.	Логика и кодирование	1
30.	Решение логических уравнений	1
31.	Решение логических уравнений	1
32.	Решение систем логических уравнений	1

33.	Решение систем логических уравнений	1
34.	Решение систем логических уравнений	1
35.	Решение систем логических уравнений	1
IV	Компьютерные сети	13
36.	Определение файла по его маске	1
37.	Определение группы файлов по маске	1
38.	Определение адреса сети	1
39.	Определение адреса узла	1
40.	Определение количества компьютеров в сети	1
41.	Определение номера компьютера в сети	1
42.	Решение задач на компьютерные сети	1
43.	Кодирование и декодирование	1
44.	Кодирование и декодирование	1
45.	Вычисление количества информации	1
46.	Вычисление количества информации	1
47.	Сложные запросы поисковых систем	1
48.	Сложные запросы поисковых систем	1
V	Моделирование	4
49.	Графы	1
50.	Передача звуковой информации	1
51.	Решение задач по моделированию с помощью графов	1
52.	Структурирование информации	1
VI	Алгоритмизация и программирование	16
53.	Составление выигрышной стратегии	1
54.	Составление выигрышной стратегии	1
55.	Разработка алгоритма для исполнителя	1
56.	Разработка алгоритма для исполнителя	1
57.	Динамические алгоритмы	1
58.	Динамические алгоритмы	1
59.	Рекурсивные алгоритмы	1
60.	Рекурсивные алгоритмы	1
61.	Алгоритмы с подпрограммами	1
62.	Алгоритмы с подпрограммами	1
63.	Сортировка массива	1
64.	Сортировка массива	1
65.	Решение I части ЕГЭ	1
66.	Решение I части ЕГЭ	1
67.	Разбор заданий ЕГЭ 2023	1
68.	Разбор заданий ЕГЭ 2023	1
	Итого	68